*Notions et objets utilisés (TP2)*

**Objet**

Pour renvoyer un objet **Range** représentant une cellule unique ou une plage de cellules, il faut utiliser la propriété Range d'une feuille de calcul. Exemples :

* ActiveSheet.Range("A1") pour renvoyer la cellule A1 de la feuille active ;
* ActiveSheet.Range("A1:C1") pour renvoyer la plage A1:C1 de la feuille active.

Avant d'utiliser la propriété **Range** sans qualificateur d'objet explicite, la feuille de calcul doit être activée (par exemple avec la méthode **Activate** ou en cliquant au préalable sur la feuille) :

* **Worksheets**(1)**.Activate**

La propriété **Formula** d'un objet range renvoie ou définit une formule en tant que chaîne dans le même format que celui qui doit s'afficher dans la barre de formule (y compris le signe égal). Exemple :

* **ActiveSheet.Range**("A1")**.Formula**="=SUM(A6:B6)"

**Eléments de programmation**

* Fonction **InputBox**, affiche une invite dans une boîte de dialogue (avec deux boutons : Ok et Annuler) et attend que l'utilisateur tape du texte ou clique sur un bouton, puis renvoie le contenu de la zone de texte sous la forme d'une valeur de type String.

La syntaxe est la suivante :

**InputBox(*prompt***[, ***title***] [, ***default***] [, ***xpos***] [, ***ypos***] [, ***helpfile***, ***context***]**)** où ***prompt*** est le message d'invite, ***title*** le titre dans la barre des titres de la boîte, ***default*** le contenu de la zone de texte par défaut, les autres arguments sont peu utilisés (voir aide en ligne : Visual Basic - Manuel de référence du langage - Fonctions). Exemple :

**Rep = InputBox("Donner une référence :", "Saisie de références", "A1")** où Rep est une variable déclarée de type String.

Si l'utilisateur clique sur **OK** ou appuie sur **ENTRÉE**, la fonction **InputBox** renvoie le texte contenu dans la zone de texte. Si l'utilisateur clique sur le bouton **Annuler**, la fonction renvoie une chaîne de longueur nulle ("").

* **Gestion d'erreurs** : une erreur provoquée par l'éxécution d'un programme peut planter l'application Excel ou, dans le meilleur des cas, afficher un message d'erreur et arrêter le programme. Pour éviter ces problèmes, on peut faire une gestion des erreurs surtout aux endroits critiques du programme (là, où on sait qu'il risque d'y avoir des erreurs). Une manière très simple de le faire est d'ajouter avant la partie sensible du code la ligne suivante :

**On Error Resume Next**

Cette ligne a pour effet de détourner le processus normale d'une erreur pour faire continuer le programme à la ligne immédiatement située après celle qui a provoqué l'erreur (ça peut être celle qui termine la procédure).

* **Appeler une procédure d'une feuille** : il faut que la procédure soit **Public** et indiquer le nom de la feuille devant, par exemple pour appeler la procédure **Ecrire** appartenant au code de la feuille 1:

**Worksheets(1).Ecrire**